

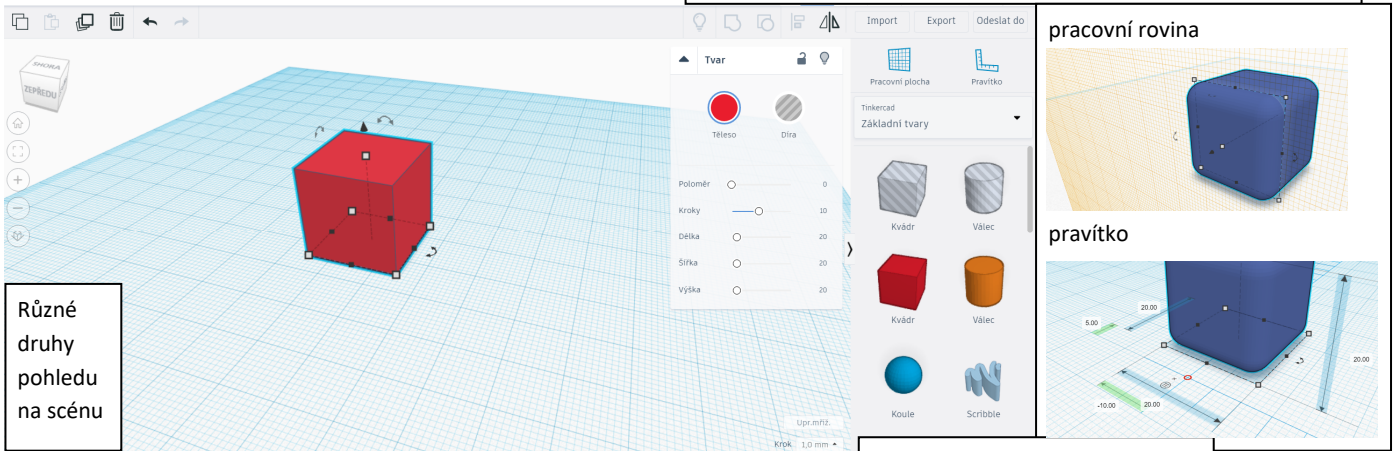
TINKERCAD

Základní pohled – najetím na tlačítka se zobrazí popisky vč. klávesových zkratk

kopie, vložení, duplikování, smazání objektu / krok zpět a dopředu

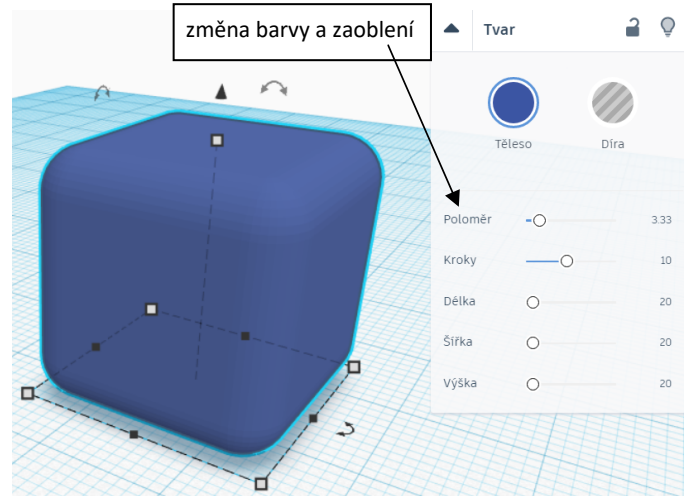
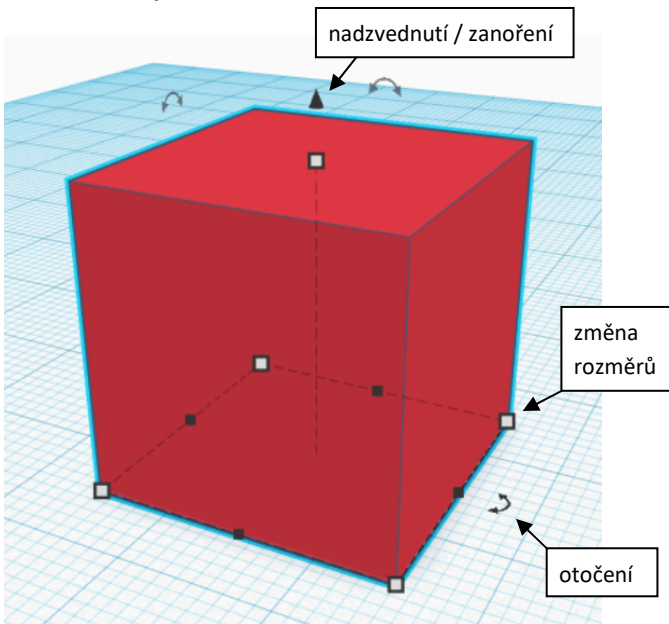
zobrazit všechny objekty, seskupit, rozeskupit, zarovnat, zrcadlit

import/export 2D (svg), 3D (obj, stl) / odeslat např. do Thingiverse



Úprava mřížky a skoku při posunu

Vlastnosti objektu



Vytvoření díry

- 1) vložíím objekt, který má vytvořit díru (objekt bude trochu vyčuhovat na obě strany)
- 2) nastavím mu, že jde o díru
- 3) přetažením myši vyberu oba objekty
- 4) stisknu seskupit

