

Model duté krychle, kvádru

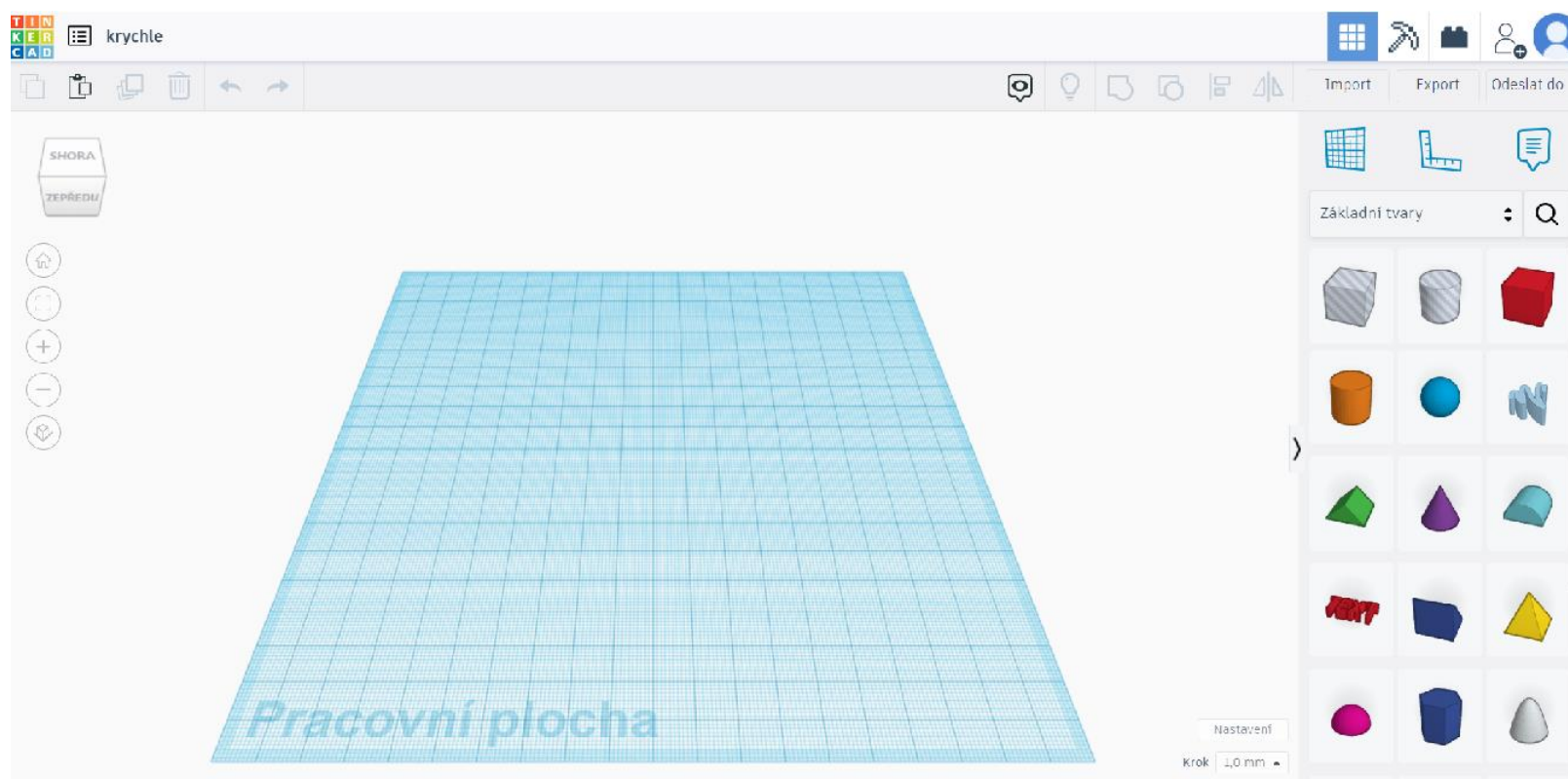
Tinkercad I.

Tinkercad

- Tinkercad je velmi jednoduchý, intuitivní program.
- Z pravé části lze vybrat objekt, který jednoduše přetáhnete na pracovní plochu a dále upravujeme.

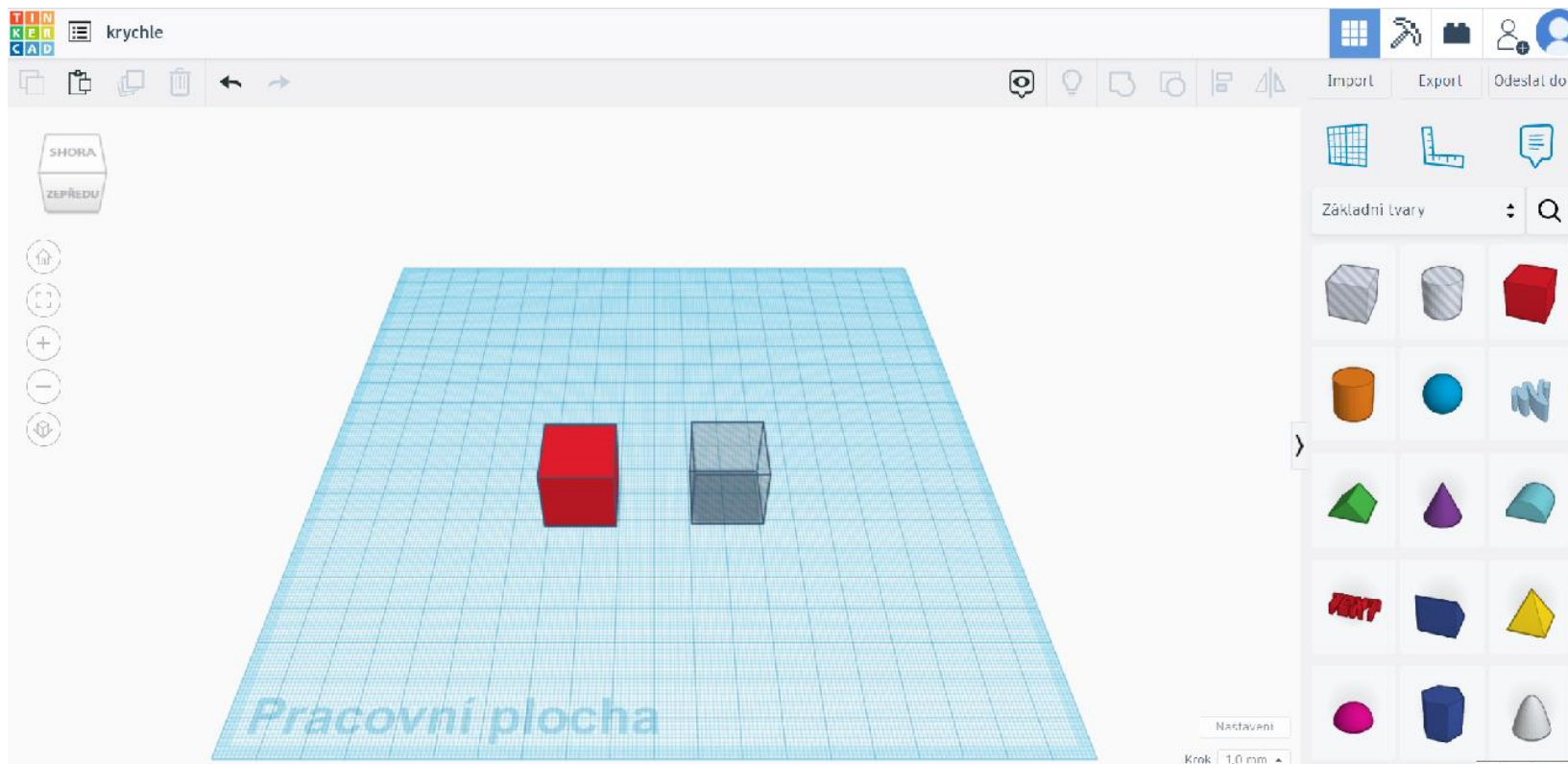
Prostředí Tinkercad

Modelujeme v mm, lze zvolit v levém dolním rohu i jinou jednotku.



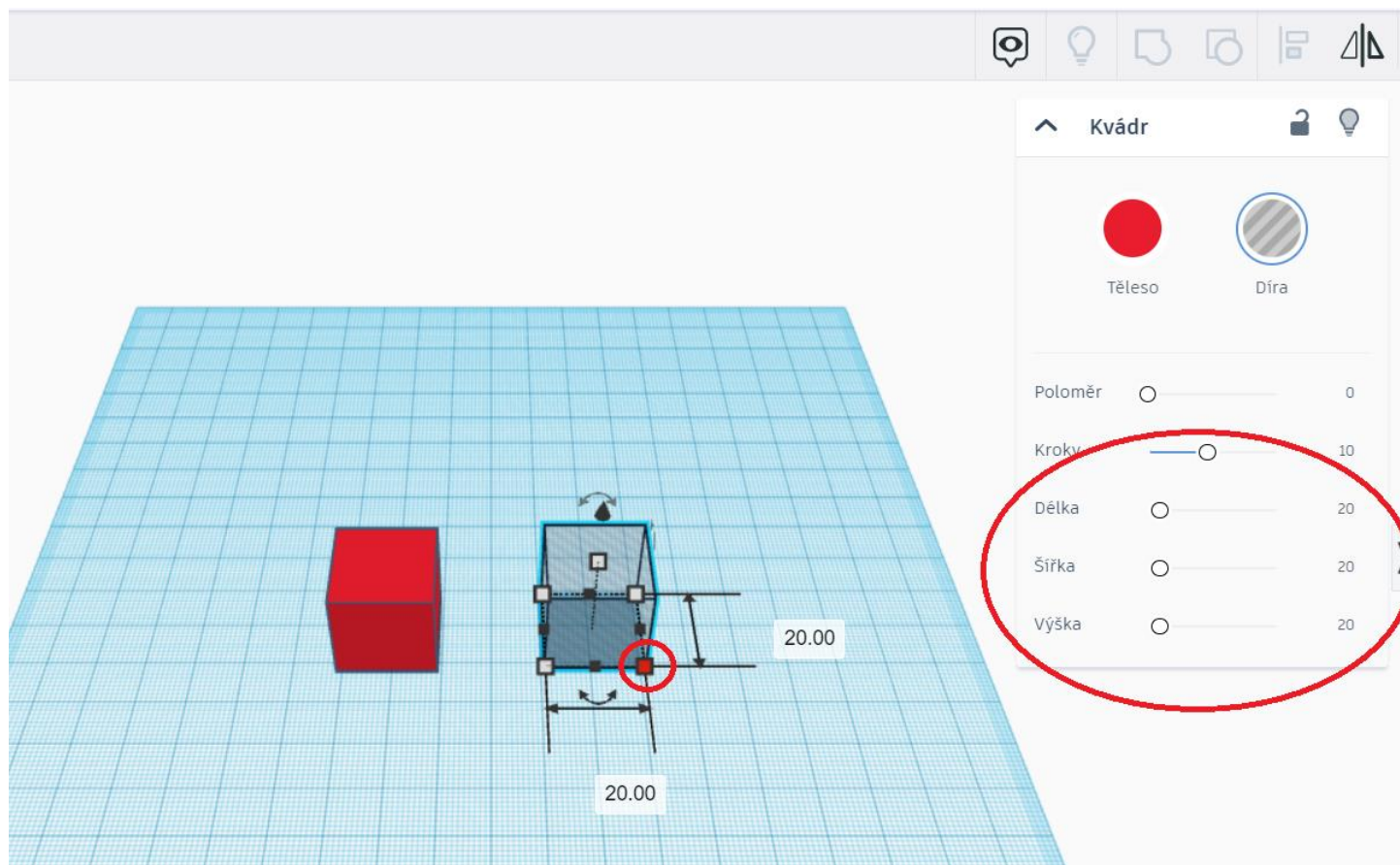
Vybereme objekty

Na pracovní plochu přetáhneme červený kvádr a kvádr – díru.



Nastavíme rozměry kváдру – díry

Klikneme na hranu kváдру pro zobrazení rozměrů, které přepíšeme nebo rozměry nastavíme v pravé části.



Podstava v mm:

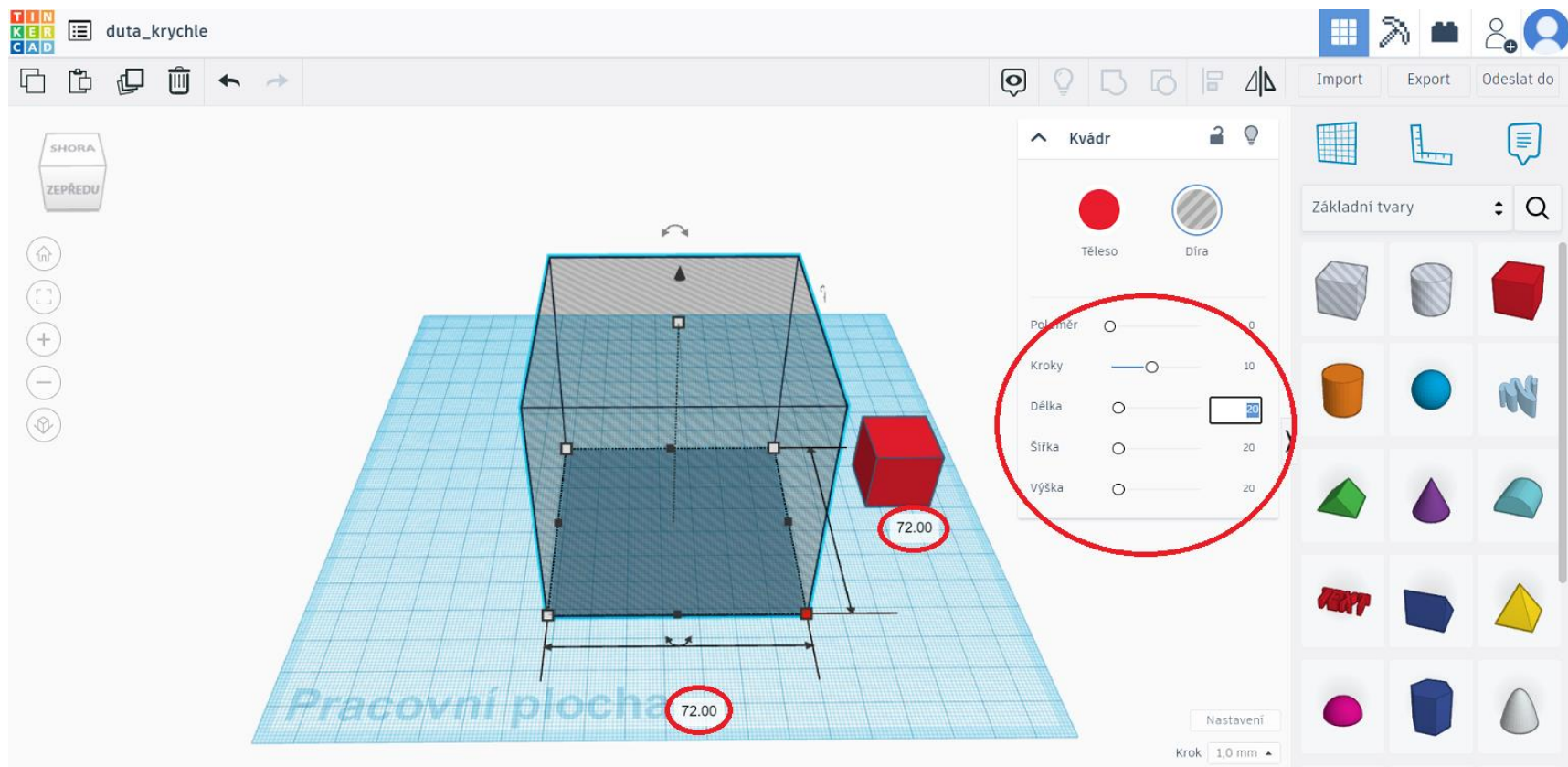
72×72

Výška v mm:

72

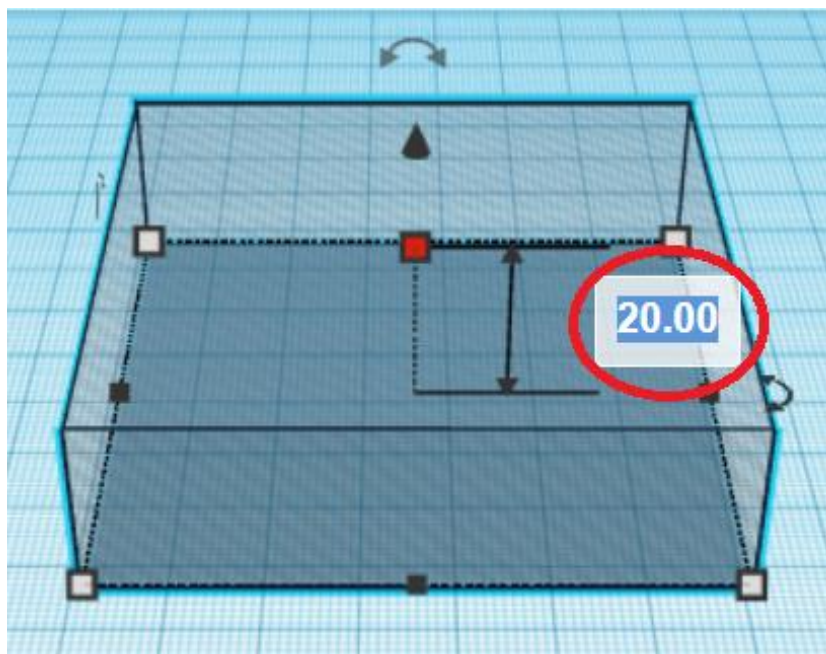
Nastavíme rozměry kvádru – díry

Klikneme na hranu kvádru pro zobrazení rozměrů, které přepíšeme nebo rozměry nastavíme v pravé části.



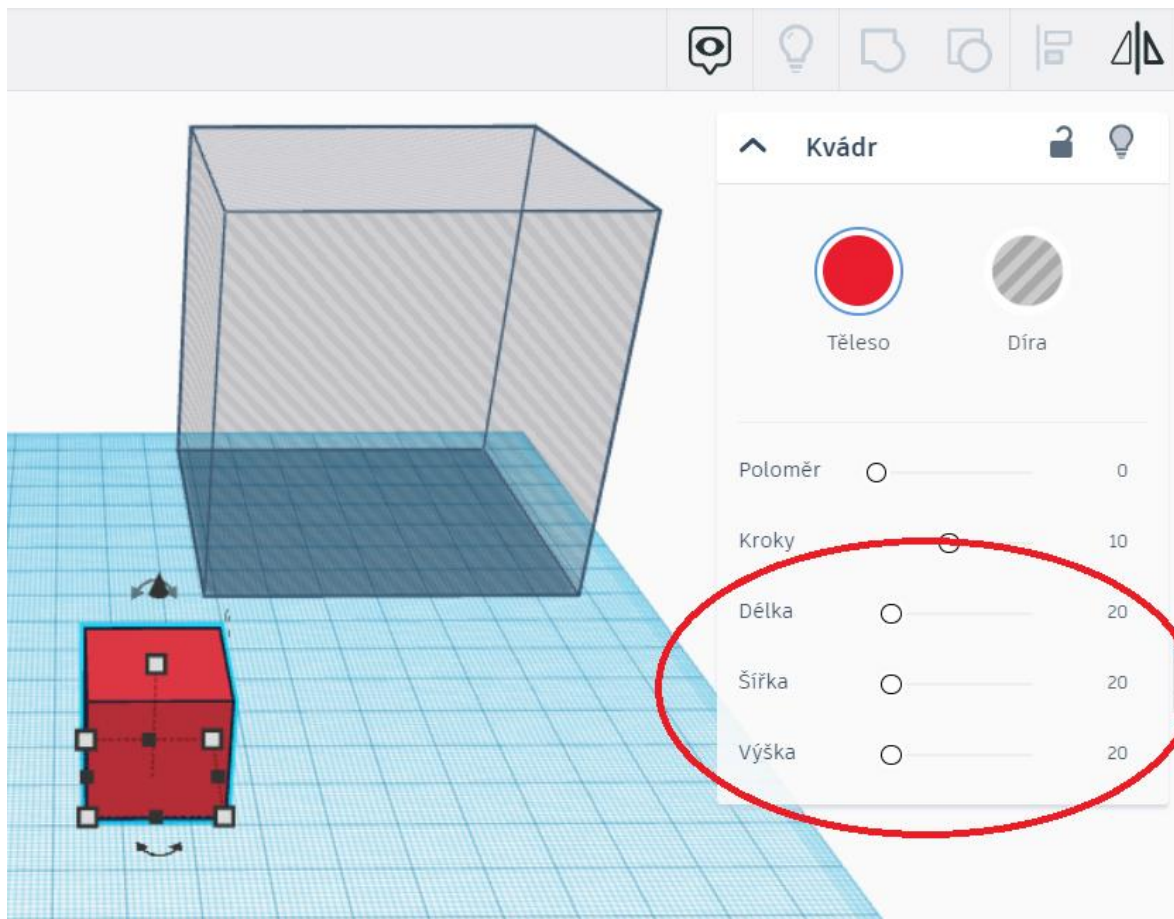
Nastavíme výšku kváдру – díry

Klikneme na hranu kváдру pro zobrazení rozměrů, které přepíšeme nebo rozměry nastavíme v pravé části.



Nastavíme rozměry červeného kvádra

Klikneme na hranu kvádra pro zobrazení rozměrů, které přepíšeme nebo rozměry nastavíme v pravé části.



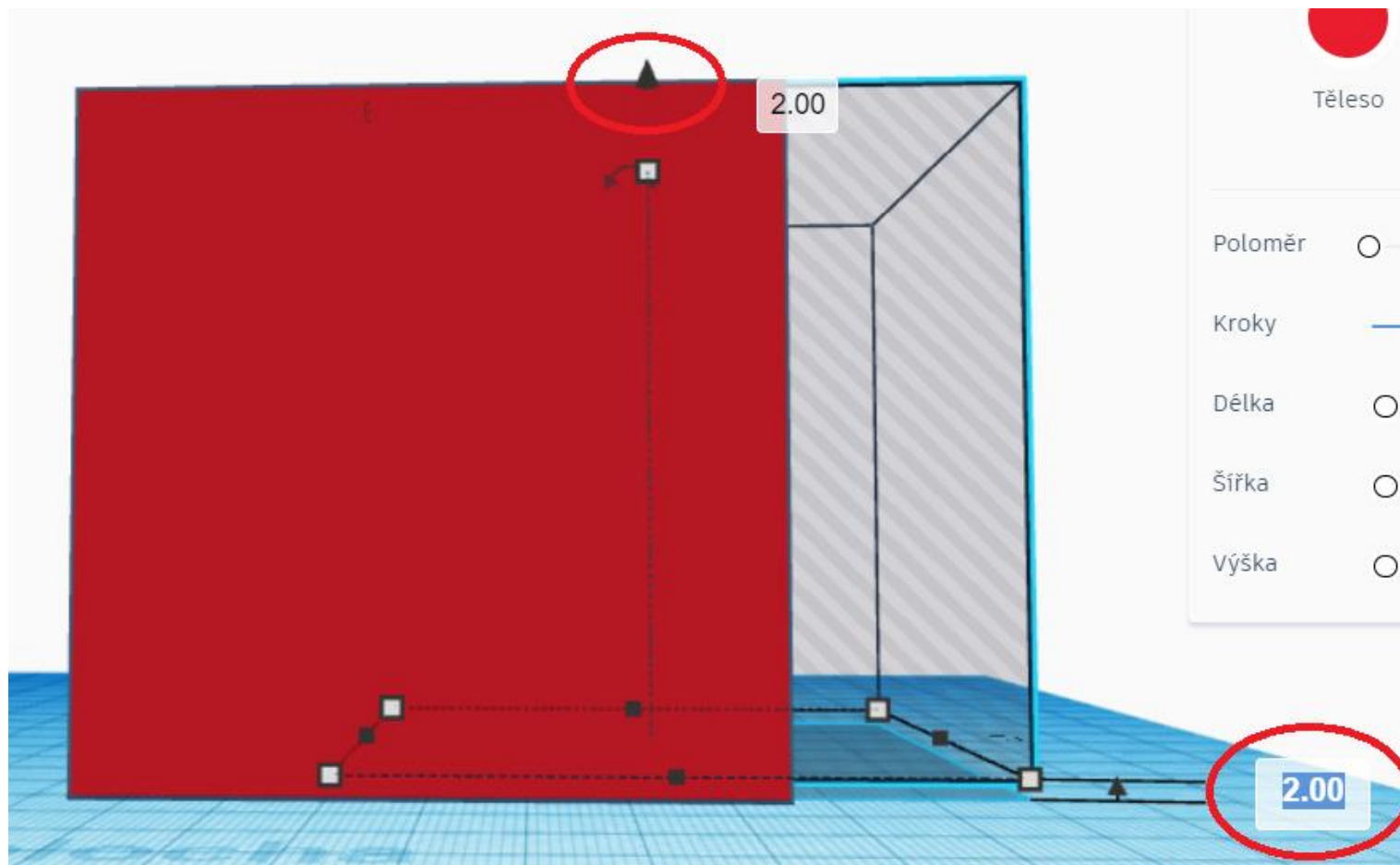
Podstava v mm:

76×76

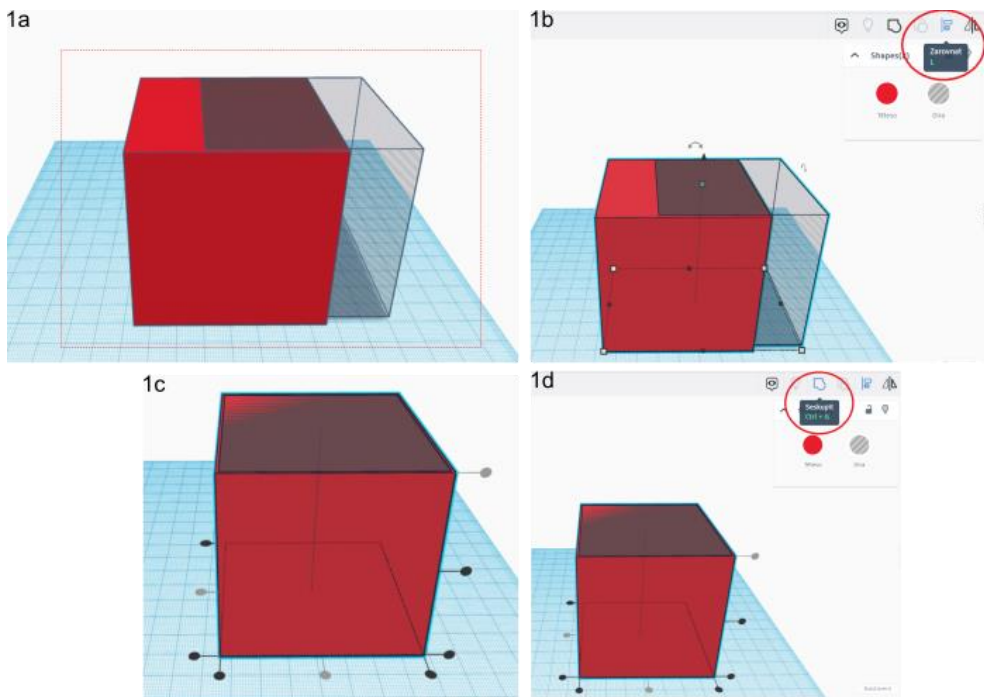
Výška v mm:

74

Kvádr – díru zvedneme od podložky o 2 mm.



Seskupení objektů



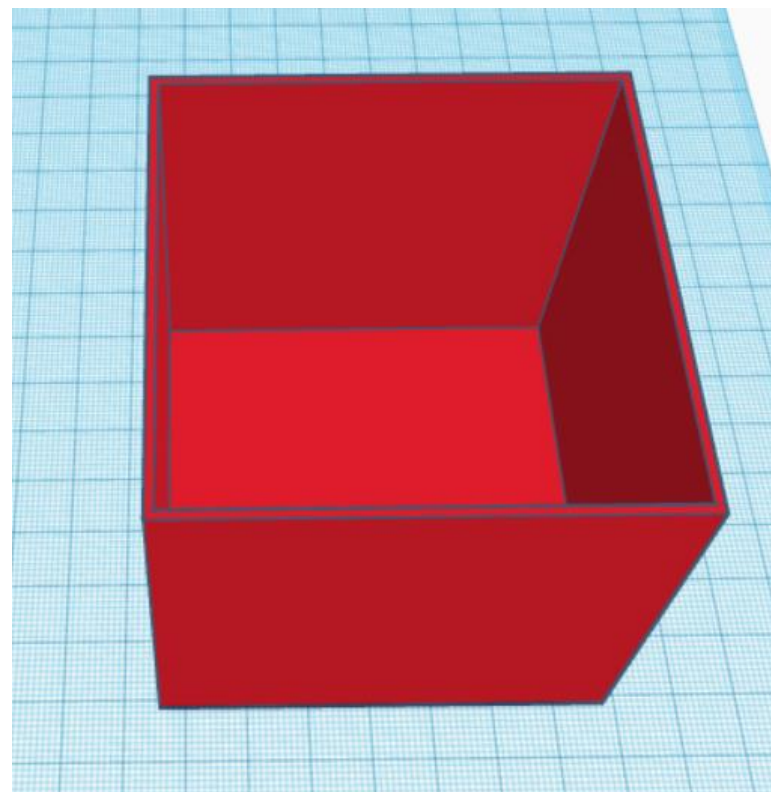
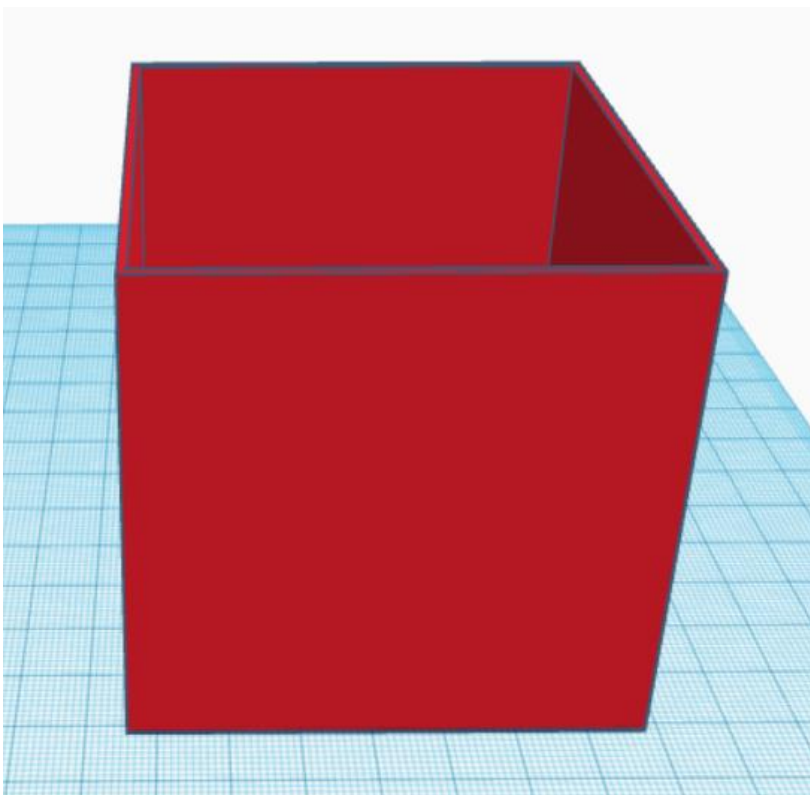
1a) Označíme objekty: Levým tlačítkem myši táhneme přes objekty, které chceme označit (zobrazujeme se nám červeně ohraničení).

1b) Klikneme za funkci **Zarovnat** objekty nebo využijeme zkratky a klikneme na klávesu **L**.

1c) Zarovnáme kvádr – díru pomocí černých bodů na střed červeného kvádru.

1d) Objekty seskupíme pomocí funkce **Seskupit** nebo zkratky **Ctrl + G**.

Dutá krychle



Modelování zdar

Kateřina Čiháčková